

I PERCORSI DELL'IC BELLANO su SCUOLA FUTURA

Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell'ambito della linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 - Componente 1 - del PNRR

CNP: M4C1I2.1-2022-941-P-8767

Nome docente formatore	CIRILLI ANDREA (IC Bosisio Parini – LC)
Nome del corso	Coding e robotica educativa
Obiettivi del corso	Fornire ai docenti le basi teoriche e pratiche per organizzare un percorso di programmazione informatica e per utilizzare delle macchine programmabili all'interno delle proprie lezioni di tecnologia.
Ore totali corso di formazione	6
Di cui on line	0
Di cui in presenza	6
Sede corso (se in presenza)	Sede di Bellano, via XX settembre, 4 - Aula al secondo piano
Date proposte per gli incontri	6/12/2023 13/12/2023 20/12/2023
Descrizione delle attività in ogni incontro	<p>1° incontro: riflessione teorica su cos'è il coding e che senso possa avere la sua introduzione nella scuola.</p> <p>Utilizzo della piattaforma Code.org per lavorare sul coding. La costruzione e la gestione di una classe; la scelta dei contenuti e la prova diretta di come si struttura un programma sequenziale di istruzioni e come si utilizzano i cicli.</p> <p>2° incontro: la programmazione con Scratch. La costruzione della classe e la sua gestione. Studio delle principali istruzioni per raccontare una storia e per realizzare un videogioco.</p> <p>3° incontro: La costruzioni di macchine programmabili utilizzando Lego WeDo</p>