

I PERCORSI DELL'IC BELLANO su SCUOLA FUTURA

Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell'ambito della linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 - Componente 1 - del PNRR

CNP: M4C1I2.1-2022-941-P-8767

Nome docente formatore	Giordana Bonacina (IC Bellano)
Nome del corso	Le metodologie didattiche "flipped classroom" e "gamification" per una didattica digitale
Obiettivi del corso	<ol style="list-style-type: none"> 1) i principi della Flipped Classroom e Gamification; 2) Progettare attività di collaborazione e riflessione, usando strumenti per la didattica digitale; 3) Imparare a stimolare, attraverso il gioco, l'apprendimento e la partecipazione attiva degli alunni; 4) Migliorare le interazioni educative in aula; 5) Mettere gli alunni al centro del processo di apprendimento
Ore totali corso di formazione	6
Di cui on line	0
Di cui in presenza	6
Sede corso (se in presenza)	Sede di Bellano, via XX settembre, 4 - Aula al secondo piano
Date proposte per gli incontri	18/06/2024 25/06/2024
Descrizione delle attività in ogni incontro	<p>Primo incontro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Capire i principi della Flipped Classroom; 2) Progettare attività di collaborazione e riflessione (metodo EAS e uso di strumenti di didattica digitale); 3) Creazione di un episodio di Flipped Classroom con lo scopo di capire come migliorare le interazioni educative in aula e mettere al centro del processo lo studente. <p>Secondo incontro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Capire i principi del metodo Gamification; 2) Imparare a stimolare, attraverso il gioco, l'apprendimento e la partecipazione attiva degli alunni; 3) Migliorare le interazioni educative in aula; 4) Capire come sfruttare gli elementi tipici del gioco, stimolare lo sviluppo di nuove competenze, grazie all'uso di strumenti di didattica digitale